

Propozycje łatwych dróg TRAD JURA

1. Rzędkowice

- Wysoka Ryska V+ (od strony parkingu) (kości + pętla) ↓
- Wysoka Zacięcie Dziędzielewicza (od strony skał) V (kości, heksy/duży camalot) ↓
- Wysoka „Via Normale” III+ (kości, pętla, heksy) ↓
- Studnisko „Przez studnię” III+ (kości + heksy) wspinanie wewnątrz studni krasowej - unikat
- Turnia Cyklopa „Filar” V (kości, pętla, w newralgicznych miejscach ringi) ***
- Turnia Lechfora „Filar” V (kości, pętla, w newralgicznych miejscach ringi) ***
- Turnia Kursantów „Czerwona Piątka” V (kości, heksy, pętla) !
- Okiennik Rzędkowicki „Dziędzielewicz” IV/V 2 wyciągi, lub 1 b. długi. (kości, pętla, ringi) ***
- Słoneczna Turnia „Słoneczny Trawers” V (kości, pętla) ***
- Słoneczna Turnia „Słoneczny Filarek” III/IV (kości, pętla)
- Garaż „Lewa Rampa” V+ (kości i pętla - na górze luźny kamień w trudnościach – można uciec w lewo za III/IV)

2. Podlesice Góra Zborów

- Wielbłąd „Klasyczna” III/IV (kości, pętla) ***
- Wielbłąd „Przez Mniszka” II (kości, duże heksy/camy, pętla) ładna, powietrzna droga, po wejściu na Mniszka – kantem na wierzchołek, albo z buta na dół
- Wielbłąd „Minogi” IV/V (kości, pętla) można pójść wariantem z prawej przez ringa za VI
- Sowa „Ryska wprost” V (kości, pętla) ↓
- Sowa „Filarek” III+ (kości, pętla) ↓
- Turnia nad Kaskadami „Filarek Halinki” III+ (kości, pętla)
- Turnia nad Kaskadami „Przez sedes” IV (kości, pętla) !
- Kruk „Zacięcie z blokiem” IV+ ***

3. Podlesice Góra Kołoczek

- Głowa Cukru „Jarzębinka” V- (kości, pętla, kilka ringów) *** **piękne, łatwe** ! Można zrobić wariant za VI+ (prostowanie Jarzębinki -VI+ obite, góra za IV/V TRAD
- Głowa Cukru „Podwójna Aspiryna” IV+ (kości, heksy) *** ! **piękne, trudne** !
- Tata „Filarek Taty” IV (kostki, pętla)
- Córka „Gorąca Rysa” V- (kostki, pętla)
- Dziewica „Komin Dziewicy” IV+ (kostki, heksy, pętla) ↓

4. Mirów

- Turnia Kukuczki „Tatrzańska Piątka” V/V+ ***
- Turnia z Grotą „Niemiecka Drabina” V ***

5. Apteka

- Trawers apteki V+/VI (kości, heksy, pętla) *** 4 wyciągi przygody. Trudne 1 miejsce w trawersie, ale za to ze spitem.
- Zacięcie z okapem V+ (kości, heksy, pętla) *** nie pchać się wprost do góry. Jak rysa się wywiesza dać solidny krok w lewo :-)

! - droga może się wydawać trudniejsza (klasyk)

*** - droga ładna

↓ - zjazd z wierzchołka