

Propozycje średnio trudnych dróg TRAD JURA

1. Rzędkowice

- Wysoka „Zacięcie Figla” VI+ (dobrze robić z podwójną liną, CAM 5 w trudnościach) ***
- Turnia Cyklopa „Między pośladkami” VI+/1 przerysa ***
- Turnia Lechfora „Rysa Ślązaków” VI+ najtrudniej na dole, potem łatwiej, ale niewygodnie ***
- Brzuchata Turnia „Rysa Momatiuka” VI – trudniejsze niż poprzedniczka ;-)
- Słoneczna Turnia „Rysa Kukuczki” VI+ - trudne jak na VI+ ***
- Studnisko „Heine Medina” VI.1+ (lub jak piszą VI.2) pierwsze kilka metrów trudne z świetną asekuracją, potem wymagające VI+***
- Słoneczna Turnia „Rysa Czoka” VI.1+ CAM 5 ***
- Garaż „Cyklon A” VI.1+ prawdziwy „potwór”, ale po zapoznaniu nie taki straszny ***
- Mały Mur „Pojedynek na wietrze” VI.1 bulderowe – trudności z nogami nad kością ;-)

2. Góra Zborów

- Mur Wyklętych Lewe Wrzeciono VI ***
- Mur Wyklętych Prawe Wrzeciono VI ***
- Turnia Nad Kaskadami „Lewe Kaskady” VI
- Turnia nad Kaskadami „Prawe Kaskady” VI+ *** Mega droga !

3. Góra Kołoczek

- Dziewica „Rysa Wacha” VI.1 – świetne,ciągowe. Wymagająca asekuracja na starcie, potem pancerna ***
- Dziewica Komin „Cnotka” VI ***
- Tata „Strzały w Dodge City” VI.1+ 1 ring, piękne ***

4. Jastrzębnik

- Życie na Gorąco VI+ 2 wyciągi. Potwór, ale jak się zacznie po nim wspinąć to spoko
- Rysa Płonki VI.1 – wytyczona OS na żywca

5. Mirów

- Turnia Kukuczki „Rysa Kukuczki” VI+/1 ***